



Guide pour l'intégration d'applications Hotcity

Version 3.0 du 14-06-2008

1. Structure générale

Les utilisateurs du réseau privé Hotcity disposent d'une page d'accueil sous l'url <http://www.hotcity.lu>. Cette page est disponible si l'utilisateur est connecté via un des points d'accès Hotcity. Il ne faut pas confondre cette page d'accueil avec celle ayant la même adresse et visible sur le réseau public Internet si on est connecté par un autre fournisseur d'accès.

Outre quelques éléments fixes, la page d'accueil dispose d'une ou plusieurs barres de menu qui fournissent les liens vers les applications.

Chaque application déployée sur le réseau doit suivre les lignes directrices pour être affichée dans la barre de menus.

2. Création d'un lien vers une application

Les applications Hotcity ont besoin d'un lien à partir de la page d'accueil Hotcity. Ce lien est généré automatiquement si certaines conditions sont respectées. Le système d'affichage du menu dispose tout d'abord d'une liste ordonnée d'applications déterminant dans quel menu/sous-menu un lien doit apparaître et fixant l'ordre des liens. Il va parcourir les enregistrements de cette liste un à un et chercher dans un chemin défini les informations complémentaires lui permettant d'afficher le lien.

On devra pour déployer et faire apparaître une application dans le menu :

- Créer un enregistrement dans la liste pour cette application.
- Créer un sous-répertoire du répertoire /apps qui se trouve à la racine du serveur web. Ce sous-répertoire devra avoir le même nom que celui repris dans la liste. Il contiendra l'entièreté des scripts de l'application.
- Dans le sous-répertoire de l'application doit se trouver le fichier texte ayant le nom « application.xml ». Ce fichier a une syntaxe stricte mais simple, définie par Hotcity. Le système s'appuyera sur les informations dans ce fichier pour faire apparaître ou non le lien dans le menu et sous quelle forme il apparaîtra.



L'Internet mobile en ville

Syntaxe du fichier application.xml

```
<application>
  <name>string</name>
  <version>string</version>
  <status>string</status>
  <author>[string]</author>
  <isPrivate>[bool]</isPrivate>
  <largeScreen>[bool]</largeScreen>
  <smallScreen>[bool]</smallScreen>
  <needsHotcityId>[bool]</needsHotcityId>
  <linkTitle>string</linkTitle>
  <linkUrl>[string]</linkUrl>
  <linkParams>[string]</linkParams>
  <logoUrl>[string]</logoUrl>
  <descriptions>
    [<description lang='{iso639-1 code}'>string</description>]
  </descriptions>
  <languages>
    <language>{iso639-1 code}</language>
  </languages>
</application>
```

Voici un exemple fictif du fichier /apps/getmycoke/application.xml

```
<application>
  <name>Get my Coke</name>
  <version>1.2</version>
  <status>stable</status>
  <author>Mike Miller (mike@ccc.com), The Coca Cola Company</author>
  <isPrivate>>false</isPrivate>
  <largeScreen>>true</largeScreen>
  <smallScreen>>false</smallScreen>
  <needsHotcityId>>true</needsHotcityId>
  <linkTitle>The Coca Cola Game</linkTitle>
  <linkUrl>http://www.hotcity.lu/apps/getmycoke/start.php</linkUrl>
  <linkParams>play=1&level=15</linkParams>
  <logoUrl>images/getmycoke.gif</logoUrl>
  <descriptions>
    <description lang='fr'>
```



L'Internet mobile en ville

```
Jouez et obtenez du Coca gratuit pendant une année !
</description>
<description lang='en'>
  Play the game and get one year free Coke!
</description>
</descriptions>
<languages>
  <language>fr</language>
  <language>de</language>
</languages>
</application>
```

name : obligatoire - Le nom de l'application tel qu'il est utilisé communément dans les discussions. Indépendant du titre du lien qui sera visible dans le menu.

version : obligatoire - La version actuelle de l'application.

status : obligatoire - L'état actuel de l'application. Cet état peut être

« dev » En cours de développement. Nombreux bugs possibles. Ne fonctionne peut-être pas.

« test » La fonction principale est opérationnelle et est à essayer. Les développeurs comptent sur les utilisateurs pour remonter des commentaires sur d'éventuelles erreurs.

« stable » Complètement opérationnel. Sans bug, en théorie.

« offline » Permet de désactiver l'application indépendamment de l'état des autres paramètres.

author : option, par défaut vide - Description de l'auteur de l'application. Ne sera pas publié.

isPrivate : option, par défaut « false » - Permet de ne pas afficher dans le menu les applications qui sont disponibles uniquement sous certaines conditions (comme les applications privées de la Ville ou du Tourist Office). Le fait d'indiquer « false » ne constitue pas une protection absolue, si l'url est connue et indiquée directement dans le navigateur, l'application démarrera. Voir plus bas comment protéger une application.

largeScreen : option, par défaut « true » - Affiche l'application dans le menu si un grand écran a été détecté. L'application doit être codée pour s'afficher correctement sur ce type de matériel (écran type: largeur supérieure à 800 pixels).

smallScreen : option, par défaut « false » - Affiche l'application dans le menu si un écran de petite taille a été détecté. L'application doit être codée pour s'afficher correctement sur ce type de matériel (écran type: largeur inférieure à 800 pixels).



needsHotcityId : option, par défaut « false » - Affiche l'application dans le menu uniquement si l'utilisateur a indiqué son identification complète (nom, adresse, etc...) à la plateforme Hotcity.

linkTitle : obligatoire - Cette information sera utilisée pour réaliser le texte du lien qui démarrera l'application.

linkUrl : option, par défaut vide - Indiquez l'adresse complète pour démarrer votre application. Si vous n'indiquez rien, le lien de la page d'accueil pointerait sur votre sous-répertoire où on espère qu'il y aura un fichier index.html ou index.php qui démarrera l'application. Si votre application nécessite une autre adresse, indiquez le lien complet, p.ex.

```
http://www.hotcity.lu/apps/getmycoke/start.php
```

l'application située sur le serveur Hotcity est démarrée par start.php

```
http://www.cocacola.lu/hotcity/getmycoke/
```

l'application se trouve sur un autre serveur

linkParams : option, par défaut vide - Indiquez d'éventuels paramètres GET nécessaires pour démarrer l'application. Ces paramètres seront rajoutés à l'url de démarrage. A noter que toutes les applications sont démarrées en transmettant l'adresse MAC (sans les deux-points) de l'équipement. Dans l'exemple ci-dessus, le lien à partir de la page d'accueil sera :

```
<a href='http://www.hotcity.lu/apps/getmycoke/start.php
```

```
?mac=5EFF56A2AF15&play=1&level=15'>
```

```
The Coca Cola Game
```

```
</a>
```

logoUrl : option, par défaut vide - Permet d'indiquer le chemin vers le logo. Le format accepté est GIF, JPEG et PNG. Le serveur recalculera l'image en fonction de ses exigences de taille. Le lien de lancement de l'application devient :

```
<a href='http://www.hotcity.lu/apps/getmycoke/start.php
```

```
?mac=5EFF56A2AF15&play=1&level=15'>
```

```
<img src='apps/getmycoke/images/getmycoke.gif' alt='The Coca Cola Game' />
```

```
The Coca Cola Game
```

```
</a>
```

descriptions : option, par défaut vide - Indiquez la ou les descriptions en quelques mots de l'application. Chaque description doit être incluse dans une balise <description> indiquant le paramètre de langue. Les



codes à utiliser sont ceux de ISO 639-1 (codes de langue à deux positions). La description sera affichée soit directement auprès du lien sur la page d'accueil ou du moins en survolant le lien avec la souris.

languages : obligatoire - Indiquez la ou les langues pour lesquelles vous voulez avoir un lien à partir de la page d'accueil Hotcity. Utilisez une balise <language> par langue. Si une de ces balises est trouvée et si la page d'accueil est affichée dans la même langue, un lien vers l'application sera affiché, avec le paramètre `&lang=xx`. Si la page d'accueil est dans une langue non trouvée dans la balise <languages>, il n'y aura pas de lien vers l'application. Ceci implique que si p.ex. votre application n'existe qu'en allemand et si vous voulez avoir le lien à partir d'une page d'accueil française et anglaise, il faudra rajouter <language>fr</language> et <language>en</language> au fichier application.xml. Le paramètre `lang=xx` changera en fonction de la version de la page d'accueil (une page d'accueil Hotcity en allemand rajoutera le paramètre `lang=de` si la balise <language>de</language> est trouvée).

Exemple d'un lien complet :

```
<div class='menuItem'>
<a href='http://www.hotcity.lu/apps/getmycoke/start.php
      ?mac=5EFF56A2AF15&play=1&level=15&lang=en'
      title='Play the game and get one year free Coke!'
      class='menuLink'>
  <img src='apps/getmycoke/images/getmycoke.gif'
        alt='The Coca Cola Game'
        class='menuLogo' />
  <div class='menuTitle'>The Coca Cola Game</div>
</a>
</div>
```

3. Plateforme mise à disposition des applications

Hotcity met à disposition un serveur Apache 2.2.4, un moteur de génération de pages PHP 5.2.2 et un moteur de base de données MySQL 5.0.37. La liste des options (phpinfo) est disponible auprès de l'administrateur Hotcity.

4. Considérations générales d'interface utilisateur

Les applications devront pouvoir fonctionner sans « cookie ».

Il n'est pas autorisé d'installer des logiciels spéciaux (ex. ActiveX) sur le matériel de l'utilisateur.

L'interface doit être flexible en largeur, c.à.d. s'adapter au changement de taille de la fenêtre navigateur et ceci dans les limites 200 à 320 px pour les petits écrans et 800 px à illimité pour les grands écrans.

5. Base de données



L'Internet mobile en ville

Chaque application disposera de sa propre base de données MySQL.

La création de la base sera effectuée par l'administrateur Hotcity sur le serveur. L'administrateur fournira le nom du serveur, l'identifiant, le mot de passe et le nom de la base à l'équipe de développement.

En plus de cette base de données MySQL les applications disposent d'une base de données XML enregistrée par le serveur et accessible via les méthodes « setUserProfile » et « getUserProfile » de l'API (voir documentation spécifique).

6. Installation sur le serveur

La création du sous-répertoire de l'application sur le serveur de production et l'installation des fichiers sera réalisée par l'administrateur Hotcity.

L'équipe de développement n'a pas de moyen d'intervention directe sur le serveur de production.

Une application peut aussi être déployée sur un autre serveur. Néanmoins, pour pouvoir obtenir un lien à partir de la page d'accueil, la création du sous-répertoire et le dépôt du fichier application.xml est nécessaire.

7. Protection d'une application

Une application peut être protégée par un login/passe en utilisant le système .htaccess générique. La gestion est assurée par l'administrateur Hotcity.

8. Demande d'informations sur l'utilisateur

L'application peut demander au système des informations sur l'utilisateur en faisant un appel SOAP vers l'API prévue à cet effet. La description de ces appels est disponible dans un document spécifique. Pour pouvoir lancer une requête, il faut disposer de l'adresse MAC de l'utilisateur (fournie comme variable de l'url de lancement de l'application) et l'envoyer à un serveur SOAP. Le serveur retournera dans un tableau au format XML toutes les informations disponibles sur l'utilisateur.

9. Sortie de l'application

Chaque application doit disposer d'un lien pour sortir et revenir à la page d'accueil de Hotcity. Ce lien doit être disposé en haut à gauche sur toutes les pages de l'interface de l'application et pointer vers <http://www.hotcity.lu/>.